



| | | | |
|-----|-----------|------|------|
| Typ | Ermittler | GG 0 | SG 0 |
|-----|-----------|------|------|

Sehen+8 Nachtsicht+8 Hören+8 Riechen/Schmecken+8 Sechster Sinn+8

| | | |
|-----|-----------|--------------|
| Typ | Ermittler | Zaubern + 12 |
|-----|-----------|--------------|

[illegible][illegible]

*: +2 auf EW:Zaubern für Spezialisierung von Magiern



| | | | | | | | | | | | |
|-----------|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| GS | 0 | | | | | | | | | | |
| SS | 0 | | | | | | | | | | |
| KS | 0 | | | | | | | | | | |

| Packpferd | |
|-------------------------------|--|
| Brecheisen | |
| Decke, warm | |
| Eisenkeil | |
| Erste-Hilfe-Ausrüstung | |
| Hammer | |
| Hand- oder Fußfessel m. Kette | |
| Segeltuch (1) | |
| Seil (20) | |
| Gewicht 11,25 von 100,0 kg | |

| Am Körper getragen | |
|--------------------------|---|
| Feuerstein und Zunder | |
| Heiltrunk (1W6) (1) | |
| Kilt | |
| Armbrust:schwer | Nachladen dauert 1 Runde (10 sec) bei B 1 |
| Dolch | |
| Rapier | |
| Schild:groß | geeignet zur Parade aller Angriffsarten |
| Stoßspeer | |
| Gewicht 14,5 von 15,0 kg | |